

CodeArts IDE Online

产品介绍

文档版本 01
发布日期 2025-10-17



版权所有 © 华为云计算技术有限公司 2025。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为云计算技术有限公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为云计算技术有限公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

华为云计算技术有限公司

地址：贵州省贵安新区黔中大道交兴功路华为云数据中心 邮编：550029

网址：<https://www.huaweicloud.com/>

目录

- 1 什么是 CodeArts IDE Online..... 1
- 2 产品优势..... 2
 - 2.1 只需十秒钟，即获得开箱即用的开发环境..... 2
 - 2.2 通过浏览器，可访问不同计算架构的环境..... 2
 - 2.3 界面可定制，支持基于插件的横向能力扩展..... 3
 - 2.4 支持被集成，接入三方业务规范开发作业流..... 3
 - 2.5 开放的生态，提供开放插件标准和插件市场..... 4
- 3 应用场景..... 6
- 4 产品功能..... 8
- 5 安全..... 9
 - 5.1 责任共担..... 9
 - 5.2 身份认证与访问控制..... 10
 - 5.3 数据保护技术..... 11
 - 5.4 云审计..... 11
 - 5.5 服务韧性..... 12
 - 5.6 认证证书..... 12
- 6 权限管理..... 14
- 7 约束与限制..... 18
- 8 与其他服务的关系..... 19
- 9 基本概念..... 20
- 10 计费说明..... 21
- 11 文档修订记录..... 23

1 什么是 CodeArts IDE Online

CodeArts IDE Online是云端开发环境服务，向开发者提供按需配置、快速获取的工作空间（包含编辑器和运行环境），支持完成环境配置、代码阅读、编写代码、构建、运行、调试、预览等操作，并支持对接多种代码仓库。

CodeArts IDE Online基本特性如表1-1所示。

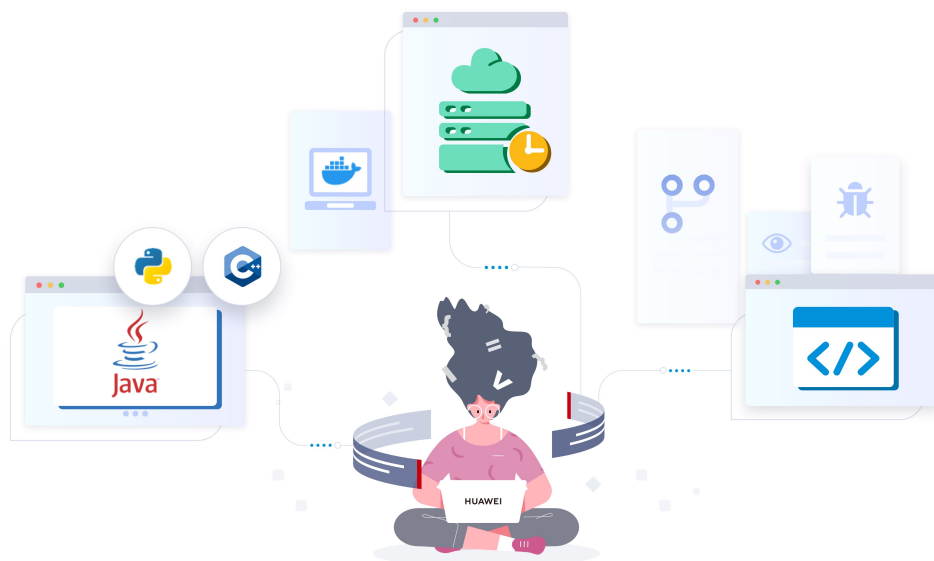
表 1-1 CodeArts IDE Online 基本特性

特性	描述
云化和轻量化	依托华为云的计算和存储资源，实现云化开发环境供给，通过浏览器访问即可完成开发全过程，实现移动办公。
快速按需容器化	用户工作空间基于全容器技术，极短时间即可按用户所需配置（计算和存储）启动并提供服务，用后可随时释放。
多语言和技术栈	支持40多种语言的语法高亮，支持Java等语言的语法补齐，支持7种预置技术栈，无需复杂配置环境即可就位。
视图风格可切换	提供亮色和暗色两种视觉风格，编辑器提供多种视图布局，同时支持全屏编辑和边栏收缩。
后端环境可配置	提供页面终端（WebTerminal）直接访问后端容器环境，以命令行设置变量、处理文件和配置其他环境因素。
构建运行和调试	提供命令管理器以支持构建（Build）和运行（Run），对Java等语言支持断点调试。
可对接三方服务	除了对Git仓库（在代码托管服务中创建的仓库或GitHub等）的支持，还提供对接第三方服务（即通过外网通道对接其他开放服务）的能力。
企业化权限管控	提供基于黑白名单的访问控制能力，为企业租户提供掌控子用户行为的管理面。

2 产品优势

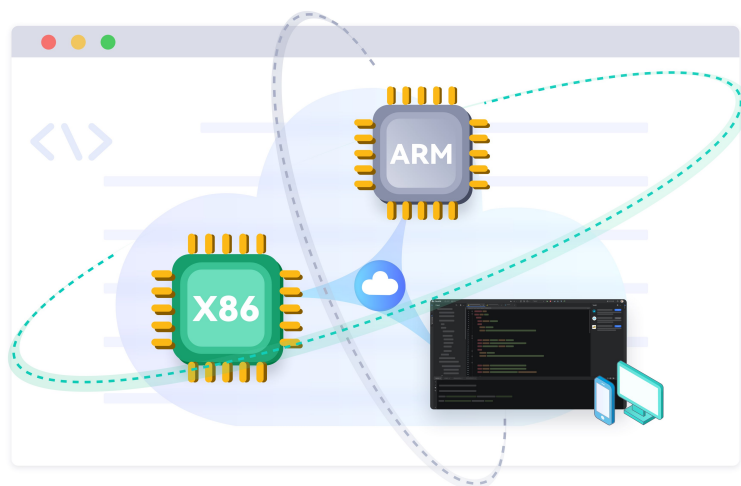
2.1 只需十秒钟，即获得开箱即用的开发环境

- 开发环境准备省时省力，启动速度提升2倍。
- 只需十秒即可获得一个支持编码、调试、运行、测试的云上开发环境。
- 支持6+主流开发语言并可扩展。



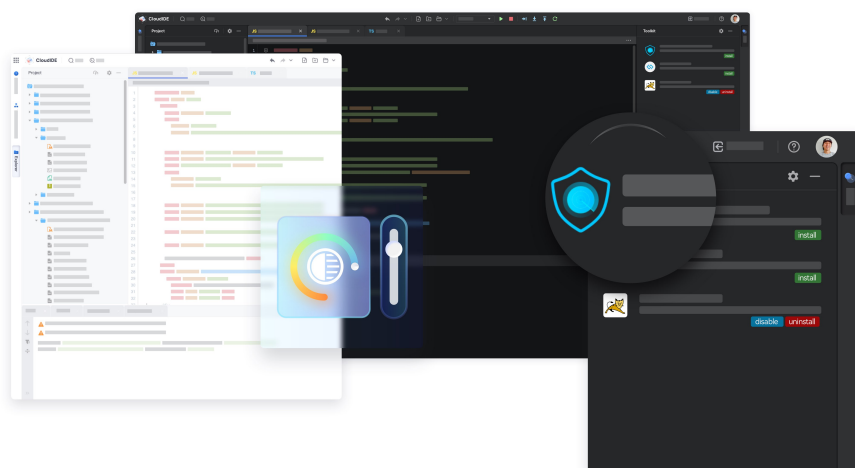
2.2 通过浏览器，可访问不同计算架构的环境

- 通过浏览器即可以访问不同计算架构（ARM和X86）的开发环境。
- 不限设备和操作系统，不需安装软件不占内存。
- 一个开发者可以同时使用多个开发环境，不受限于本地配置。



2.3 界面可定制，支持基于插件的横向能力扩展

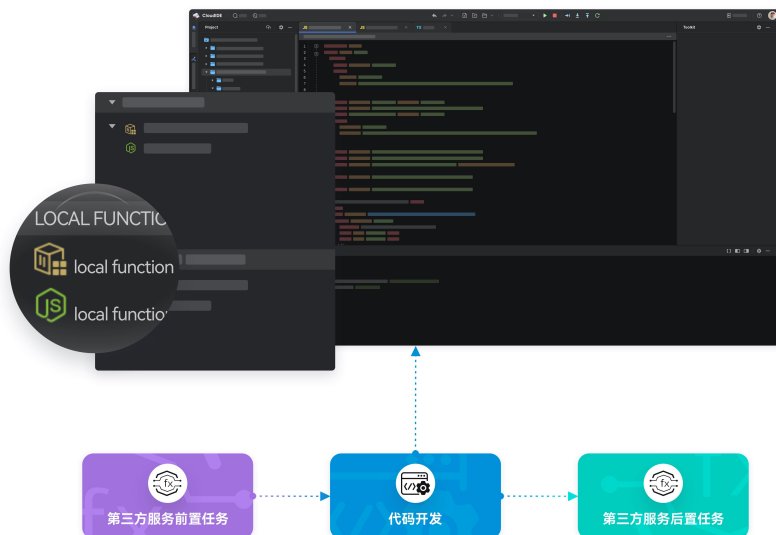
- 开发环境桌面支持多种配色风格，可以根据个人喜好和工作需求选择合适的主题。
- 插件位置也可以根据需要自由调整，使工作界面更加个性化和高效。
- 支持插件扩展，可以通过内置的插件市场搜索和安装各种插件，轻松实现功能的横向扩展，满足不同场景下的需求。



2.4 支持被集成，接入三方业务规范开发作业流

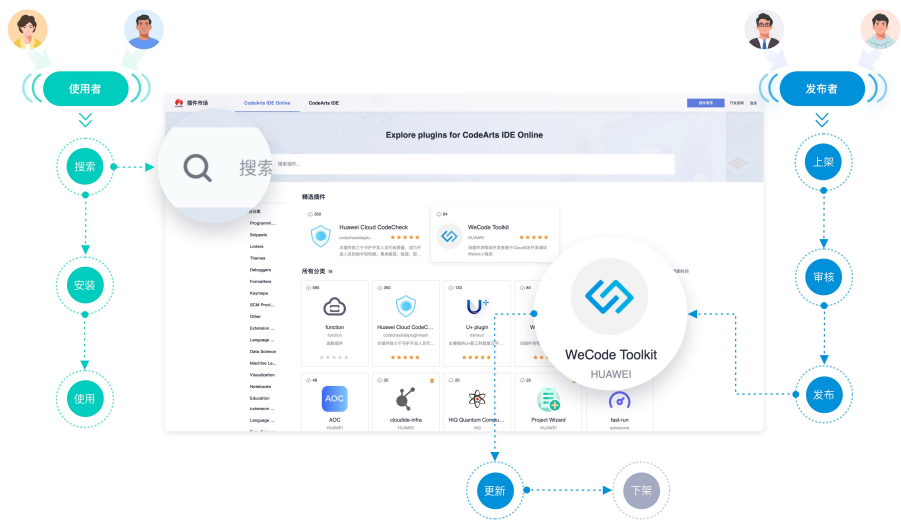
- 支持被第三方业务集成，可以通过开放的API接入开发作业流，实现与现有系统的无缝对接。

- 根据参数定义，可以规范环境启动后的技术栈、语言支持、环境变量、插件加载和代码分支。
- 确保开发环境的一致性和可配置性，满足不同项目和团队的需求。



2.5 开放的生态，提供开放插件标准和插件市场

- 兼容业界最广泛使用的插件标准，确保与现有生态系统无缝集成。
- 提供独立的插件市场，支持开发者注册成为发布商，方便用户搜索和安装高质量的插件。
- 支持插件开发所需的开放标准、开源框架和打包工具，帮助开发者高效地创建和维护插件。
- 提供插件的全生命周期管理，从开发、测试、发布到更新，确保插件的持续优化和用户体验。



3 应用场景

- 应用：服务化Web应用。
- 场景特点：开发者受限于无本地环境无法开发。通过Web直接访问CodeArts IDE Online，实现随时随地开发。
- 适用场景：适用于基于容器的服务化Web应用开发，保障快速搭建一致的开发环境，随时在线编写代码。
- 优势：
 - 本地零资源消耗：依托线上容器技术，开发对本地资源的要求趋近于零，开发资源的获取从预支转变为按需。
 - 跨平台接入：跨越开发平台的差异，开发者通过Web方式进入IDE，代码、检查、构建、部署、调试能力尽享。
 - 多语言支持：对多种开发语言的支持，Java、PHP、NodeJS等语法高亮、在线检查、随时入库。
 - 一键式环境获取：一键式获取云端基于容器的工作空间，并可在不需要时释放。
 - 预置技术栈：预置多种技术栈，创建工作空间时选取预置技术栈可获得更快的环境配置能力。
 - 对接Git代码仓库：支持对接Git配置库（代码仓库），实现如Commit、Branch、Push等操作，支持第三方代码仓库（如GitHub）。

CodeArts IDE Online功能列表如表3-1所示。

表 3-1 功能列表

功能	描述
一键式环境获取	一键式获取云端基于容器的工作空间，并可在不需要时释放。
预置技术栈	预置多种技术栈，创建工作空间时选取预置技术栈可获得更快的环境配置能力。
按需配置资源	可按需选择工作空间的计算资源规格（micro或medium）和存储资源规格（GB）。

功能	描述
工作空间启动和停止	- 启动工作空间，获取由页面编辑器+运行环境+云端存储组成的集成开发环境。 - 停止工作空间可立即释放计算资源。
访问和配置后端环境	基于页面终端模拟器（ WebTerminal ）可以以命令行访问和配置后端环境。
多语言代码编写	支持40多种编程语言的语法高亮，以及Java等主流语言的代码智能提示。
代码构建和运行	容器化的运行环境可以构建（ Build ）和执行（ Run ）代码，并可查看运行结果及输出日志。
代码调试和预览	代码调试功能可支持Java等语言的在线代码调试，对Web类和接口类应用可提供页面预览或接口调用。
对接Git代码仓库	支持对接Git配置库（ 代码仓库 ）， 实现如Commit、Branch、Push等操作，支持第三方代码仓库（ 如GitHub ）。
企业租户管理权限	向企业租户提供基于黑白名单的企业用户CodeArts IDE Online使用权限控制。

4 产品功能

本章节介绍了CodeArts IDE Online支持的主要功能，关于各功能支持的地域（Region）信息，可通过控制台查询详情。

按需配置资源

用户可按需选择工作空间的计算资源规格和存储资源规格（GB），根据实际需求随时开通或关闭服务，避免了不必要的资源浪费和成本支出。详情请参见[按需开通CodeArts IDE Online服务](#)。

管理实例

通过启动和停止CodeArts IDE Online中的实例，从而更好地管理开发环境，详情请参见[按需开通CodeArts IDE Online服务](#)。

- 启动实例后，获取由页面编辑器+运行环境+云端存储组成的集成开发环境。
- 停止实例后，系统将释放计算资源，但存储资源（如代码和配置文件）将保留。
- 在实例管理页面，可以查看每个实例的当前状态（如运行中、已停止等）。

多种语言开发项目

支持多种编程语言，使得开发者可以在线创建、编辑、运行和调试不同语言的项目，详情请参见[使用CodeArts IDE Online开发项目](#)。

- 容器化的运行环境可以构建和执行代码，并可查看运行结果及输出日志。
- 代码调试功能可支持多语言的在线代码调试，对Web类和接口类应用可提供页面预览或接口调用。
- 支持对接Git配置库（代码仓库），实现如Commit、Branch、Push等操作，支持第三方代码仓库（如GitHub）。

5 安全

5.1 责任共担

华为云秉承“将公司对网络和业务安全性保障的责任置于公司的商业利益之上”。针对层出不穷的云安全挑战和无孔不入的云安全威胁与攻击，华为云在遵从法律法规业界标准的基础上，以安全生态圈为护城河，依托华为独有的软硬件优势，构建面向不同区域和行业的完善云服务安全保障体系。

与传统的本地数据中心相比，云计算的运营方和使用方分离，提供了更好的灵活性和控制力，有效降低了客户的运营负担。正因如此，云的安全性无法由一方完全承担，云安全工作需要华为云与您共同努力，如[图5-1](#)所示。

- **华为云：**无论在任何云服务类别下，华为云都会承担基础设施的安全责任，包括安全性、合规性。该基础设施由华为云提供的物理数据中心（计算、存储、网络等）、虚拟化平台及云服务组成。在PaaS、SaaS场景下，华为云也会基于控制原则承担所提供服务或组件的安全配置、漏洞修复、安全防护和入侵检测等职责。
- **客户：**无论在任何云服务类别下，客户数据资产的所有权和控制权都不会转移。在未经授权的情况，华为云承诺不触碰客户数据，客户的内容数据、身份和权限都需要客户自身看护，这包括确保云上内容的合法合规，使用安全的凭证（如强口令、多因子认证）并妥善管理，同时监控内容安全事件和账号异常行为并及时响应。

图 5-1 华为云安全责任共担模型



云安全责任基于控制权，以可见、可用作前提。在客户上云的过程中，资产（例如设备、硬件、软件、介质、虚拟机、操作系统、数据等）由客户完全控制向客户与华为云共同控制转变，这也就意味着客户需要承担的责任取决于客户所选取的云服务。如图5-1所示，客户可以基于自身的业务需求选择不同的云服务类别（例如IaaS、PaaS、SaaS服务）。不同的云服务类别中，每个组件的控制权不同，这也导致了华为云与客户的责任关系不同。

- 在On-prem场景下，由于客户享有对硬件、软件和数据等资产的全部控制权，因此客户应当对所有组件的安全性负责。
- 在IaaS场景下，客户控制着除基础设施外的所有组件，因此客户需要做好除基础设施外的所有组件的安全工作，例如应用自身的合法合规性、开发设计安全，以及相关组件（如中间件、数据库和操作系统）的漏洞修复、配置安全、安全防护方案等。
- 在PaaS场景下，客户除了对自身部署的应用负责，也要做好自身控制的中间件、数据库、网络控制的安全配置和策略工作。
- 在SaaS场景下，客户对客户内容、账号和权限具有控制权，客户需要做好自身内容的保护以及合法合规、账号和权限的配置和保护等。

5.2 身份认证与访问控制

身份认证

用户访问CodeArts IDE Online的方式有多种，包括CodeArts IDE Online用户界面、API，无论访问方式封装成何种形式，其本质都是通过CodeArts IDE Online提供的REST风格的API接口进行请求。

CodeArts IDE Online的接口需要经过认证请求后才可以访问成功。CodeArts IDE Online支持两种认证方式：

- Token认证：通过Token认证调用请求，访问编译构建服务用户界面默认使用Token认证。
- AK/SK认证：通过AK（Access Key ID）/SK（Secret Access Key）加密调用请求。推荐使用AK/SK认证，其安全性比Token认证要高。
- 关于认证鉴权的详细介绍及获取方式，请参见[认证鉴权](#)。

访问控制

CodeArts IDE Online支持通过权限控制（IAM权限）进行访问控制。

表 5-1 CodeArts IDE Online 访问控制

访问控制方式		简要说明
权限控制	IAM权限	IAM权限是作用于云资源的，IAM权限定义了允许和拒绝的访问操作，以此实现云资源权限访问控制。默认情况下，管理员创建的IAM用户没有任何权限，需要将其加入用户组，并给用户组授予策略或角色，才能使得用户组中的用户获得对应的权限。

5.3 数据保护技术

CodeArts IDE Online通过多种数据保护手段和特性，保证通过CodeArts IDE Online的数据安全可靠。

表 5-2 CodeArts IDE Online 的数据保护手段和特性

数据保护手段	简要说明
传输加密（HTTPS）	CodeArts IDE Online所有API均采用HTTPS传输协议。
个人数据保护	CodeArts IDE Online通过控制个人数据访问权限以及通过云审计服务记录操作日志等方法，防止个人数据泄露，保证您的个人数据安全。
隐私数据保护	涉及到用户的数据库账号信息需要存储时，提供敏感数据加密存储，支持加密密钥轮换更新。
数据清理	用户构建时敏感数据，构建完成后立即清理。
数据备份	支持用户数据备份。

5.4 云审计

云审计服务（Cloud Trace Service，CTS），是华为云安全解决方案中专业的日志审计服务，提供对各种云资源操作记录的收集、存储和查询功能，可用于支撑安全分析、合规审计、资源跟踪和问题定位等常见应用场景。

用户开通云审计服务并创建和配置追踪器后，CTS可记录CodeArts IDE Online的管理事件和数据事件用于审计。

CTS的详细介绍和开通配置方法，请参见[CTS快速入门](#)。

5.5 服务韧性

跨 AZ 容灾部署能力

CodeArts IDE Online通过跨AZ部署（指在不同的可用区部署相同的应用，以提高系统的可用性和容灾能力）、AZ之间数据容灾等技术方案，即在另一个可用区（跨AZ）部署一个同构的CodeArts IDE Online灾备集群。

灾备集群的切换通常由监控系统自动触发，当检测到生产集群不可用时，通过预设的切换流程将灾备集群提升为生产集群，确保服务连续性。

如果生产集群所处的地理位置发生自然灾害，或者集群内部出现了故障从而导致生产集群无法正常对外提供读写服务，那么灾备集群可以切换为生产集群，保证业务进程故障时快速拉起并修复，以保障服务的持久性和可靠性。

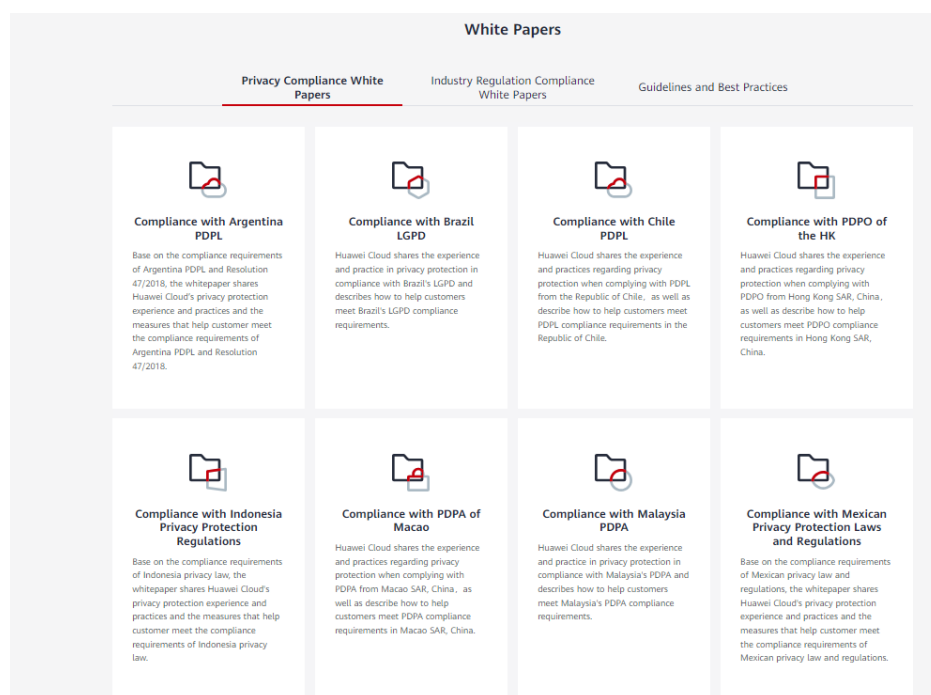
5.6 认证证书

合规证书

华为云服务及平台通过了多项国内外权威机构（ISO/SOC/PCI等）的安全合规认证，用户可自行[申请下载](#)合规资质证书。

资源中心

华为云还提供以下资源来帮助用户满足合规性要求，具体请查看[资源中心](#)。



销售许可证&软件著作权证书

另外，华为云还提供了以下销售许可证及软件著作权证书，供用户下载和参考。具体请查看[合规资质证书](#)。

图 5-2 销售许可证&软件著作权证书



6 权限管理

如果您需要对华为云上购买的CodeArts IDE Online资源，给企业中的员工设置不同的访问权限，以达到不同员工之间的权限隔离，您可以使用统一身份认证服务（Identity and Access Management，简称IAM）进行精细的权限管理。IAM是华为云提供权限管理的基础服务，无需付费即可使用，您只需要为您账号中的资源进行付费。

- IAM服务提供用户身份认证、权限分配、访问控制等功能，可以帮助您安全地控制CodeArts IDE Online资源的访问。
- 通过IAM，您可以在华为云账号中给员工创建IAM用户，并使用策略来控制其对华为云资源的访问范围。例如您的员工中有负责软件开发的人员，您希望开发人员拥有CodeArts IDE Online的使用权限，但是不希望其拥有删除CodeArts IDE Online资源等高危操作的权限，那么您可以使用IAM为开发人员创建用户，通过授权控制仅能使用CodeArts IDE Online，但是不允许删除CodeArts IDE Online的权限策略，控制开发人员对CodeArts IDE Online资源的使用范围。

如果华为云账号已经能满足您的使用需求，不需要创建独立的IAM用户进行权限管理，您可以跳过本章节，不影响您使用CodeArts IDE Online的其它功能。

CodeArts IDE Online 权限

默认情况下，管理员创建的IAM用户没有任何权限，需要将其加入用户组，并给用户组授予策略或角色，才能使得用户组中的用户获得对应的权限，这一过程称为授权。授权后，用户就可以基于被授予的权限对云服务进行操作。

CodeArts IDE Online部署时通过物理区域划分，为项目级服务。授权时，“作用范围”需要选择“区域级项目”，然后在指定区域（如华北-北京1）对应的项目（cn-north-1）中设置相关权限，并且该权限仅对此项目生效；如果在“所有项目”中设置权限，则该权限在所有区域项目中都生效。访问CodeArts IDE Online时，需要先切换至授权区域。

根据授权精细程度分为角色和策略。

- 角色：IAM最初提供的一种根据用户的工作职能定义权限的粗粒度授权机制。该机制以服务为粒度，提供有限的服务相关角色用于授权。由于各服务之间存在业务依赖关系，因此给用户授予角色时，可能需要一并授予依赖的其他角色，才能正确完成业务。角色并不能满足用户对精细化授权的要求，无法完全达到企业对权限最小化的安全管控要求。
- 策略：IAM最新提供的一种细粒度授权的能力，可以精确到具体服务的操作、资源以及请求条件等。基于策略的授权是一种更加灵活的授权方式，能够满足企业对权限最小化的安全管控要求。例如：针对CodeArts IDE Online服务，管理员能

够控制IAM用户仅能对实例进行指定的管理操作。多数细粒度策略以API接口为粒度进行权限拆分，CodeArts IDE Online支持的API授权项请参见[策略及授权项说明](#)。

如表1所示，包括了CodeArts IDE Online的所有系统权限。

表 6-1 CodeArts IDE Online 系统权限

策略名称	描述	类别
CloudIDE FullAccess	CodeArts IDE Online所有权限。	系统策略
CloudIDE ReadOnlyAccess	CodeArts IDE Online只读权限。	系统策略
CloudIDE InstanceManagement	CodeArts IDE Online实例管理权限，用户可以管理自己拥有的实例、访问被分发给自己的实例。	系统策略
CloudIDE Development	CodeArts IDE Online开发权限，包括查看、启动、停止、访问实例等操作。	系统策略

表2列出了CodeArts IDE Online常用操作与系统策略的授权关系，您可以参照该表选择合适的系统策略。

表 6-2 常用操作与系统权限的关系

操作	CloudIDE FullAccess	CloudIDE ReadOnlyAccess	CloudIDE InstanceManagement	CloudIDE Development
查询指定IDE实例详情	√	√	√	√
创建IDE实例	√	×	√	×
删除IDE实例	√	×	√	×
启动IDE实例	√	×	√	√
停止IDE实例	√	×	√	√
访问IDE实例	√	×	√	√
修改IDE实例（仅修改描述和名称）	√	×	√	×
分发实例给访问者	√	×	√	×
授权实例给用户	√	×	√	×
重置实例	√	×	√	×

操作	CloudIDE FullAccess	CloudIDE ReadOnlyAccess	CloudIDE InstanceManagement	CloudIDE Development
查询用户实例列表	√	√	√	√
查询租户实例列表	√	√	×	×
获取技术栈	√	√	√	√
查询模板工程	√	√	√	√

表 6-3 常用操作与对应授权项

操作	授权项	备注
查询指定IDE实例详情	cloudIDE:instance:get	无
创建IDE实例	cloudIDE:instance:create	无
删除IDE实例	cloudIDE:instance:delete	无
启动IDE实例	cloudIDE:instance:start	无
停止IDE实例	cloudIDE:instance:stop	无
访问IDE实例	cloudIDE:instance:access	只有实例的访问者才能访问实例
修改IDE实例（仅修改描述和名称）	cloudIDE:instance:update	无
分发实例给访问者	cloudIDE:instance:assign	无
授权实例给用户	cloudIDE:instance:auth	无
重置实例	cloudIDE:instance:reset	无
查询用户实例列表	cloudIDE:instance:listInstances	无
查询租户实例列表	cloudIDE:instance:listOrgInstances	无
获取技术栈	cloudIDE:stack:list	无
查询模板工程	cloudIDE:template:list	无

表 6-4 授权项与对应条件键

条件键	类别	条件类型	action关联
cloudIDE:instance User	云服务自定义条件	String	cloudIDE:instance: get cloudIDE:instance: delete cloudIDE:instance: update cloudIDE:instance: start cloudIDE:instance: stop cloudIDE:instance: auth cloudIDE:instance: assign cloudIDE:instance: reset
cloudIDE:instance Visitor	云服务自定义条件	String	cloudIDE:instance: get cloudIDE:instance: start cloudIDE:instance: stop cloudIDE:instance: access

相关链接

- [IAM产品介绍](#)
- [授权IAM用户使用CodeArts IDE Online实例](#)
- [策略及授权项说明](#)

7 约束与限制

使用CodeArts IDE Online时，同时启动的实例数量和会话数量有如下限制：

表 7-1 约束限制

使用场景	实例数量	会话数量
IDE实例	4	10个/实例
命令行工具	1	不涉及

8 与其他服务的关系

云审计服务

云审计服务（Cloud Trace Service，简称CTS），是华为云安全解决方案中专业的日志审计服务，提供对各种云资源操作记录的收集、存储和查询功能，可用于支撑安全分析、合规审计、资源跟踪和问题定位等常见应用场景。

通过CTS，您可以记录与CodeArts IDE Online相关的操作事件，便于日后的查询、审计和回溯。

统一身份认证服务

统一身份认证（Identity and Access Management，简称IAM）是华为云提供权限管理的基础服务，可以帮助您安全地控制云服务和资源的访问权限。

CodeArts IDE Online是一个集成开发环境，允许开发者在云上进行代码编写、调试和部署。为了确保安全性，CodeArts IDE Online需要与IAM服务集成，以确保只有授权的用户才能访问特定的项目或代码库。

9 基本概念

技术栈

在开发一个软件项目时所使用的一系列技术、工具和框架的组合，包括编程语言、数据库、前端和后端框架、服务器、版本控制系统等。

代码编辑器

代码编辑器是开发环境中用于编写、编辑和管理代码的主要工具。代码编辑器提供了多种功能，以帮助开发者更高效、准确地编写和管理代码。以下是代码编辑器的

命令面板

命令面板是一个强大的工具，用于快速访问和执行IDE提供的各种命令和功能。它提供了一种集中且高效的方式来执行常见任务，而无需通过菜单进行多步导航。通过命令面板，可以快速找到并执行所需命令，减少多步操作，提高开发效率。

代码重构

代码重构是指在不改变代码外部行为的前提下，对代码结构进行改进，以提高代码的可读性、可维护性和可扩展性。代码重构是一个重要的开发实践，有助于保持代码的高质量和长期可维护性。

断点调试

断点是一个标记，指示调试器在执行到该行代码时暂停程序。断点调试是一种强大的开发工具，用于逐步执行代码并检查程序在特定点的状态。通过断点调试，开发者可以更有效地查找和修复代码中的错误，理解程序的执行流程，以及验证代码的逻辑是否正确。

10 计费说明

免费体验

- CodeArts IDE Online每天提供120分钟免费体验时间，少于5分钟不能创建新的体验；
- 每个实例可使用时长为60分钟，60分钟后，实例将会被删除，并且数据将会被删除；
- 免费体验不能保证最佳使用体验，您可能需要排队等候，付费使用可以获得更好的体验。

按需计费项

CodeArts IDE Online服务的计费项为**存储资源**和**计算资源**，存储资源和计算资源按小时计费，详细的费用收取说明请参见[价格详情](#)。

- 存储资源指IDE实例存续期间（创建后到删除为止）所占用的磁盘存储资源。
- 计算资源指IDE实例活动期间（启动后到休眠为止）所消耗的CPU、内存、网络资源的总和。

价格咨询

步骤1 登录[华为云IDE产品与服务总览](#)，单击“立即咨询”。

步骤2 进入“服务咨询”页面，在“应用场景”中填写“CodeArts IDE Online”，并填写您想咨询的问题和联系方式，华为咨询顾问会在一个工作日内联系您，提供解决方案和报价咨询服务。

* 应用场景

CodeArts IDE Online

✓

咨询问题

1. xxxxx

2. xxx

3. xx

20/200

* 姓名

ABC

* 联系电话

+86(中国大陆)

18912345678

✓

* 企业名称

ABC

* 验证码

验证通过

✓

温馨提示:

1、反馈会在1个工作日内和您联系（工作时间周一至周五9:00-18:00）

2、紧急问题请拨打4000-955-988 | 950808 进行快速解答

✓

我已阅读并同意

《隐私政策声明》

提交申请

----结束

相关链接

- [开通按需](#)
- [关闭服务](#)
- [欠费还款](#)

11

文档修订记录

文档修订记录累积了每次文档更新的说明。最新版本的文档包含以前所有文档版本的更新内容。

修订记录	发布日期
第九次正式发布。变更说明如下： 按照最新模板调整大纲。	2025-07-21
第八次正式发布。变更说明如下： 服务名称变更为CodeArts IDE Online	2023-02-16
第七次正式发布。变更说明如下： 删除鲲鹏限时免费相关内容。	2021-12-15
第六次正式发布。变更说明如下： 新增权限管理。	2021-08-24
第五次正式发布。变更说明如下： 更新鲲鹏免费信息。	2021-04-20
第四次正式发布。变更说明如下： 补充“计费说明”页面。	2020-04-10
第三次正式发布。变更说明如下： - 服务概述全新更新。 - 功能列表全新更新。	2018-11-30
第二次正式发布。变更说明如下： - 增加代码构建、运行、调试功能。 - 增加WebTerminal连接云端开发环境。	2018-07-10
第一次正式发布。	2017-07-15